

Tin học Lớp 6 · Thuật toán và cấu trúc điều khiển

Môn: Tin học · Lớp 6 · Thời gian làm bài: 14 phút · Số câu: 7

Họ và tên: Lớp: Số báo danh:

Ôn tập chủ đề "Thuật toán và cấu trúc điều khiển" theo chương trình GDPT 2018.

Câu 1. Thuật toán là:

- A. Dãy các chỉ dẫn rõ ràng, có trình tự để giải quyết một nhiệm vụ
- B. Một chương trình trò chơi
- C. Một thiết bị phần cứng
- D. Một trang web

Câu 2. Nối cấu trúc điều khiển với ví dụ:

(Nối mỗi ý ở cột A với một ý phù hợp ở cột B)

Cột A

- 1. Tuần tự
- 2. rẽ nhánh
- 3. Lặp

Cột B

- a. Nếu trời mưa thì mang ô
- b. Đánh răng: lấy bàn chải → lấy kem → chải → súc miệng
- c. Chạy 5 vòng sân

Ghép: 1 - ...; 2 - ...; 3 -

Câu 3. Thuật toán có thể mô tả bằng:

- A. Ngôn ngữ tự nhiên hoặc sơ đồ khối
- B. Chỉ bằng hình ảnh
- C. Chỉ bằng âm thanh
- D. Chỉ bằng video

Câu 4. Thuật toán: $S = 0$; lặp với i từ 1 đến 4: $S = S + i$. Kết quả S bằng bao nhiêu?

Trả lời:

Câu 5. Thuật toán: "Nhập a, b . Nếu $a > b$ thì in a , ngược lại in b ." Với $a = 7, b = 12$, kết quả in ra là:

- A. 12
- B. 7
- C. 19
- D. 5

Câu 6. Trong sơ đồ khối, hình thoi dùng để biểu diễn bước kiểm tra điều kiện.

☐ Đúng ☐ Sai

Câu 7. Sắp xếp thuật toán pha nước chanh:

(Sắp xếp các ý sau theo thứ tự đúng)

- a) Cho đá vào và thưởng thức
- b) Cho đường và nước vào
- c) Khuấy đều
- d) Vắt chanh vào cốc

Thứ tự đúng:

— HẾT —